



**MOBİL GARSON**

**AHMET KESKİN**

**MERT ŞİMŞEK**

Danışman : Asst. Prof. Dr. Muzaffer Doğan

**Bilgisayar Mühendisliği**

Mühendislik Fakültesi, Anadolu Üniversitesi

İki Eylül Kampusu, 26555, Eskişehir

Mobil Garson restoran/kafelere gelen müşterilerin kullanması için tasarlanmış bir mobil uygulamadır. Mobil garson ile müşteriler anlaşmalı mekanların menülerini görüp inceleyebileceklerdir. Anlaşmalı işletmelerde her masada birer adet beacon cihazı bulunacaktır. Beacon cihazları müşterinin hangi restoran/kafe ve hangi masada olduğu bilgisini saptayıp, müşteri siparişi vereceği zaman doğru yerden doğru siparişin gitmesini sağlayacaktır. Bu sayede müşteriler istedikleri ürünleri sepete ekleyip sipariş verebileceklerdir.

Projenin işletme bölümünde ise garson ve diğer çalışanların siparişleri takip edip sisteme girebilmeleri için bir adet uygulama olacaktır. Çalışanlar bu uygulamadan bütün sipariş akışını takip edip gerekli işlemleri yapabileceklerdir.



**BABY SITTER**

**Murat GÜMÜŞ Aytunç MATRAÇ**

Danışman : Yard. Doç. Dr. Alper Kürşat UYSAL

**Bilgisayar Mühendisliği**

Mühendislik Fakültesi, Anadolu Üniversitesi

İki Eylül Kampüsü, 26555, Eskişehir

Günümüzde birçok ebeveynin bebeklerinin gelişim sürecinde internet üzerinden araştırma yaptığını ve bu şekilde bebeklerinin gelişim sürecini takip ettiklerini biliyoruz. Son yıllarda ülkemizde de bu yönde aramaların yoğunlaştığı ve bu şekilde hizmet veren sitelere talebin arttığı görülmektedir. Bu uygulama ailelere bebeklerinin gelişim sürecindeki bu gereksinimleri için kolaylık sağlamakla beraber onlara sürekli bir takip şansı sunacaktır. Aileler bebeklerinin doğumundan itibaren düzenli olarak beslenme, temizlik , uyku , sağlık vb. aktivitelerinin kayıtlarını tutabilecek, bu kayıtların istedikleri zaman istatistiksel verilerini görebilecekler , gerekli günler için hatırlatmalar kurabilecekler ve bebekleri ile ilgili ses,fotoğraf ve video kayıtları tutabilecekler. Bununla birlikte bebeklerinin gelişim grafiğini(Boy-Kilo) görebilecekler ve bebekleri için günlük tutabilecekler.



## UZAKTAN KONTROL EV SİSTEMLERİ

**Ahmet Sarı - Düzgün Cem Tekkılıç**

Danışman : Cüneyt Akınlar

### **Bilgisayar Mühendisliği**

Mühendislik Fakültesi, Anadolu Üniversitesi

İki Eylül Kampusu, 26555, Eskişehir

Günümüzde hemen hemen herşey internet üzerinden yapılabiliyor. Akıllı telefonların da yaygınlaşması ile birlikte, mobil cihazlardan kontrol edilebilen sistemler geliştirilmeye başlanmıştır. Bunlardan ev ve ofis için olan ve ülkemizde de kullanılan sistemlerin bir çoğu yabancı üretim olup yüksek maliyetli ürünlerdir. Bu proje kapsamında prototiplenmesi düşünülen ürün, hem düşük maliyetli hemde yerli üretim yazılım olması sebepleri ile benzerlerinden arılmaktadır. Bu ürün ile birlikte mobil cihazınızı kullanarak mekandan bağımsız bir şekilde eviniz üzerinde çeşitli kontroller yapabilirsiniz.



## **Mobile Orienteering**

**Bahadır BULDUK Murat Can BUR Kaan MAMİKOĞLU**

Danışman : Yard.Doç.Dr.Sedat TELÇEKEN

### **Bilgisayar Mühendisliği**

Mühendislik Fakültesi, Anadolu Üniversitesi

İki Eylül Kampusu, 26555, Eskişehir

Akıllı telefon kullanımının arttığı günümüzde mobil oyunlar günlük hayatımızın vazgeçilmez bir parçası olma yolunda ilerlemektedir. Oryantiring sporundan ilham alarak geliştirdiğimiz bu Android uygulamasında oyuncuları hem eğlendirip hem de spor yapmasını amaçlamaktayız. Belirli bir alan içerisinde rakip takımlar verilen noktaları en kısa sürede ulaşmaya çalışacaklardır. Haritanın tamamı telefon ekranında gözükmeyecektir. Böylece takımlar iyi hazırlanmış bir plana uymak zorundadırlar. Her takım üyesinin konumunu güncelleme butonu olacaktır. Bu butona bastığında ekranda görünen harita güncellenecek ve harita da görünmeyen noktaları görme fırsatı yakalayacaktır. Belli bir haktan sonra konum güncelleme isteği ceza süresi olarak eklenecektir. Kaç tane nokta olduğu ve ufak ipucular oyunun başında yarışmacılara sunulacaktır. Yarışmacılar bu ipucularını kullanarak doğru noktaya vardığını anlayacaktır. En kısa sürede noktalara ulaşan takım yarışmayı kazanacaktır.



## Bağış sitesi

**Taner DEVRİM Orkhan TANRIVERDİYEV Namet KIZILBOĞA Bilsay MAVİ**

Danışman : Yard.Doç.Dr. İbrahim YAKUT

### Bilgisayar Mühendisliği

Mühendislik Fakültesi, Anadolu Üniversitesi

İki Eylül Kampusu, 26555, Eskişehir

Günümüzde birçok insanın kullanmadığı eşyaları olmaktadır , diğer tarafta da birçok insanın bu eşyalara ihtiyacı olmaktadır. Bu eşyalar ya çöpe gidiyor ya da uzun zaman kullanılmadan depolarda bekletiliyor. Bu eşyaları ihtiyacı olanlara bağış yapmak isteyen insanlar vardır,fakat iletişim eksikliğinden dolayı isteklerini hayata geçiremiyorlar. Bunun sağlanması için bu insanların birbirlerinin iletişim bilgilerine ihtiyaçları vardır. Biz de insanların bu problemi çözebilmeleri için Türkiye’de geçerli bir proje yapıyoruz. Bu web sitesi sayesinde insanlar artık kolaylıkla birbirleriyle iletişime geçip, bağış alış verişini yapabileceklerdir. Bazı insanlar ihtiyacı olan eşyaları isterken çekiniyor olabilirler, bu sebepten sitemizde anonimlik özelliği de yer almaktadır. İstenildiği takdirde işlemler ihtiyaç sahiplerinin ve bağış yapanların kişisel bilgileri korunarak gerçekleştirilecektir. İnsanları bağış yapmaya motive etmek için, sitemizde yapılmış bağışlar, gerekli olan ihtiyaçlar ve afetlerle ilgili haber linkleri de bulunmaktadır. Böylece, kullanıcılar bağış yapmaya teşvik edilecektir.



## **CAMPUS ROUTER**

**Derya ERSÖZ Canan KESKİN**

Danışman : Asst.Prof.Dr.Muzaffer DOĞAN

### **Bilgisayar Mühendisliği**

Mühendislik-Mimarlık Fakültesi, Anadolu Üniversitesi

İki Eylül Kampusu, 26555, Eskişehir

Günümüzde birçok navigasyon uygulaması kullanılmaktadır. Ancak bazı özel bölgeler için bu uygulamalar yeterli değildir. Örneğin; Anadolu Üniversitesi kampüsleri. Akıllı telefonlar için yaptığımız uygulamamızda bu soruna Anadolu Üniversitesi için çözüm getirmeye çalıştık.

Öncelikle uygulamamızda kullanıcı hazırladığımız bisiklet, araba ve yürüyüş haritaları arasında seçim yapabilir. Kullanıcılar bu haritalarda gerek mevcut konumundan , gerek kendi belirlediği noktadan başlayarak gitmek istediği noktaya belirlediğimiz rotayı kullanarak gidebilir. Haritamızda kullandığımız algoritmayla kullanıcının en kısa yolu kullanarak ilerleyebilir. Aynı zaman da kullanıcı kampüste aradığı bir noktanın konumunu görebilir. Bununla birlikte kullanıcılar üniversiteye ait fotoğraf ve videolara ulaşabilir. Kullanıcı favori adres belirleyerek uygulamayı daha kolay kullanabilir.

Bu uygulama ile eğlenceli bir şekilde Anadolu Üniversitesi içinde aradığımız yerleri kolaylıkla bulabilirsiniz.

Anahtar Kelimeler: Android, Mobil Uygulamalar, Rota Çizme ve Konum bulma



## **E-ÖĞRENME PORTALI**

**Duygu MERSİN Emine GÜVEN Zelal KOZAN**

Danışman : Doç. Dr. Özgür YILMAZEL

### **Bilgisayar Mühendisliği**

Mühendislik Fakültesi, Anadolu Üniversitesi

İki Eylül Kampusu, 26555, Eskişehir

Günümüzde öğrenme genellikle sanal ortamlar üzerinde ve öğrenme yönetim sistemleri, MOOC, açık dersler gibi çok çeşitli seçeneklerle 'informal' olarak gerçekleşmektedir. E-öğrenme alanında geliştirilen xAPI teknolojisi ile yaşam boyu öğrenme deneyimlerinin derlenmesini ve yönetimini sağlamak için sanal ortamdaki tüm eğitici - öğretici kaynak araçları üzerinden yapılan aktivitelerin sayılabilir, paylaşılabılır ve izlenebilir hale gelmesi amaçlanmaktadır. Bu projede xAPI teknolojisi kullanılarak Açıköğretim Fakültesi öğrencilerinin kullanımına yönelik öğrenme deneyimlerinin toplanarak izlenebileceği ve raporlanacağı örnek bir web sitesi oluşturulmuştur. Bu web sitesi üzerinde gerçekleştirilen öğrenme deneyimleri ve başarıyı ölçme amaçlı test sonuçları raporlanmaktadır ve raporlanan verilerle ilgili çeşitli grafikler gösterilmektedir. Böylece bir konu ile ilgili öğrenme malzemelerinin ne kadar etkili ve faydalı oldukları hakkında bilgi sahibi olmamız sağlanmaktadır. Bu sistem tüm web siteleri üzerinde uygulanabilir olmakla beraber bu projede örnek bir web sitesi ile kısıtlanmıştır. Genel olarak bu proje ile hayat boyu deneyimlenmiş bilgilerin öğrenme yönetim sistemlerine aktarılması ve bu bilgi yığınının raporlanabilir bir hale getirilmesi hedeflenmektedir.



## PHARMAROID

**Esin ÇİFTÇİ Gamze BAYBURT**

Danışman : Emre KAÇMAZ

### **Bilgisayar Mühendisliği**

Mühendislik Fakültesi, Anadolu Üniversitesi

İki Eylül Kampusu, 26555, Eskişehir

İnsan hayatındaki en önemli şey sağlıktır. Günümüzde bir çok insan tarafından akıllı telefonlar kullanılmaktadır. Pharmaroid; hasta ve hasta yakınlarına hastanın kullanması gereken ilacın zamanını hatırlatan, ebeveynlerin bebeklerinin aşı takvimlerini takip etmesini sağlayan, prospektüs görüntüleme özelliği barındıran bir android uygulamasıdır. Uygulamanın amacı günlük hayat akışında insanların kullanacağı ilaçları untabileceğini düşünerek insanlara ilaç kullanım zamanlarını hatırlatmak, uzun vadeli olan (raporlu) ilaçlar için ilacın tekrar yazdırma zamanını insanların unutmalarına yardımcı olmak, bebeklere yapılması gereken aşılarda zamanlarını aşı günü gelmeden önce kullanıcıya hatırlatmak ve bir çok insanın kaybettiği prospektüslere kolay ulaşımı sağlamaktır. Birden fazla kullanıcı ekleme özelliği sayesinde insanlar yakınlarının da ilaç zamanlarını takip edebilmektedir. Ayrıca kullanıcının ilacı kaydederken çektiği fotoğraf sayesinde görüntülü uyarı almasını sağlamaktadır.





**SEM-HARİTA BAZLI MOBİL VE WEB TABANLI OYUN**

**Emre DUMAN Muhammed Salih GÜLER Mehmet Ali SAVAŞ**

Danışman : Lect. Emre KAÇMAZ

**Bilgisayar Mühendisliği**

Mühendislik Fakültesi, Anadolu Üniversitesi

İki Eylül Kampusu, 26555, Eskişehir

Günümüzde insanlar vakitlerinin büyük kısmını akıllı telefonlarında ve bilgisayarlarında harcamaktadırlar. Bu durumu insanların yaşadıkları çevreyi tanıyıp sosyalleşmesi için bir fırsata çevirmek için tez konumuzda bu oyunu düşündük. Tarayıcılarını veya mobil uygulamamızı kullanarak gerçek dünya ile bağlantılı ve insanlara yaşadıkları yerleri keşfetmeye davet eden bir uygulama ürettik. Uygulamamızı kullanarak yakınlarında yine diğer kullanıcılar tarafından saklanmış eşyaları bularak veya belirli bir rotayı gezerek kullanıcıların eğlenmeleri amaçlanmıştır. Oyunun sonunda tamamladıkları oyunu yorumlayarak ve puan vererek yine diğer kullanıcılara yardımcı olmalarını amaçlayan bir topluluk oluşturulmaya çalışılmıştır.



## LINEOLOGY

**Emre ŞAHİN Tuncer BAŞARAN Erkan GÖKBULUT**

**Danışman : Asst Prof. Dr. Alper BİLGE**

### **Computer Engineering**

Faculty of Engineering, Anadolu University

İki Eylül Kampusu, 26555, Eskişehir

Günümüzde, internet ortamındaki paylaşım sitelerinin yada diğer eğlence amaçlı web sitelerinin kullandığı içerik çok büyük ölçüde görsel öğelerden oluşuyor. Fakat buna rağmen, bilimsel, kültürel ya da teknik bilgi bulunduran web siteleri yalnızca metinsel içeriğe dayanmaktadır. Yapılan araştırmalar ve bilimsel çalışmalar sonucunda insan hafızasında en çok yer eden bilgilerin büyük kısmının görsel içeriklerden oluştuğu kabul edilmiştir. Bu iki durumun birleşme noktasından hareketle, projemizdeki temel amacımız hem kullanıcılara sıkılmadan bilgi edinebilecekleri, hem de edindikleri bilgileri daha iyi öğrenebilecekleri bir ortam oluşturulmasıdır. Bu amaç, oluşturulan web platformunun fonksiyonelliği ve sade dizaynı sayesinde sağlanmıştır. Detaylandırmak gerekirse, projemiz video, resim, ses ve kısıtlandırılan metinsel içeriği aynı anda barındırmaktadır. Ayrıca, kullanıcılara site içerisinde ilgilerini çekebilecek diğer içeriklere yönlendirme yapılmış ve kullanıcıların oluşturacakları sorulardan bir bilgi yarışması da oluşturulmuştur. Bu sayede kullanıcıların site içerisinde sürekliliğini sağlayabilen bir platform hazırlanmıştır. Hazırlanan web platformuna ek olarak, yapılan projenin yine sade bir tasarım ile mobil uygulaması da yapılmıştır.



## ACİL DURUM

**Esmâ ŞEKER Hazal TOZAK**

Danışman: Öğr. Gör. Emre KAÇMAZ

### **Bilgisayar Mühendisliği**

Mühendislik Fakültesi, Anadolu Üniversitesi

İki Eylül Kampüsü, 26555, Eskişehir

Gelişen teknolojiyle akıllı telefonlar günlük yaşantımızın her alanına girmiş bulunmakta ve bununla birlikte pek çok değişik amaç doğrultusunda kullanılmaktadır. Hemen her konuda uygulama bulunmasına rağmen, teknolojiden uzak ve/veya yaşlı insanlar için yapılmış kullanımı kolay ve arayüzü anlaşılır uygulama sayısı bir elin parmaklarını geçmemektedir. Buna bağlı olarak biz “Acil Durum” adlı Türkçe ilkyardım uygulamasını geliştirmeyi düşündük. Uygulama, kullanıcıdan acil durumda aranmasını istediği numaraları bir anahtar kelime aracılığı ile aramayı amaçlar. Bu arama kişinin anahtar kelimeyi sesli olarak söylemesi sonucunda gerçekleşir. Aramanın en ayırt edici yanı sesli komut özelliğinin Türkçe dilini algılayabilmesidir. Uygulamada sesli komut özelliğinin kullanılmasındaki en büyük amaç telefona fiziki erişimin sağlanamadığı durumlarda kullanıcının yardım talebinin cevap bulabilmesidir.



**EVCİL HAYVANLARIN SAHIPLENDİRİLMESİ  
(PET- FINDER)**

**Hüseyin AŞIK Ertuğ TAKIL**

Danışman : Assoc. Prof. Dr. Hüseyin POLAT

**Bilgisayar Mühendisliği**

Mühendislik Fakültesi, Anadolu Üniversitesi

İki Eylül Kampusu, 26555, Eskişehir

Günümüzde birçok evcil hayvan bir heves ile sahiplenilip daha sonra çeşitli sebeplerden ötürü sokaklara veya barınaklara bırakılmaktadır. Evcil hayvan sahiplerinin, hayvanlarını sahiplendirmek istemesi ancak bu amaçlarını gerçekleştirecek bir platform bulamamaları onları evcil hayvanlarını sokağa veya barınaklara bırakmaya iten en büyük sebeplerden biridir. Bu projemizde evcil hayvanına çeşitli sebeplerden ötürü bakamayacak duruma gelmiş insanların hayvanlarına yeni bir yuva bulabilmeleri ve barınaklardaki fazla sahipsiz/yuvasız hayvanların kolay bir şekilde yuva bulmaları amaçlanmıştır. Projemiz PHP, HTML, MYSQL ve CSS teknoloji araçları kullanılarak bir websitesi oluşturmaktır. Bu websitesi aracılığı ile gerek kişisel kullanıcılar gerekse barınaklar, sitemize üye olarak sahip oldukları hayvanlara yeni yuvalar bulabilmektedirler. Bu projemiz Türkiye genelini kapsamaktadır. Türkiye'nin her yerinden kullanıcılar ister hayvan sahiplendirebilir isterlerse de sahiplenebilirler.



---

**ANADOLU ÜNİVERSİTESİ MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ BÖLÜMLERİN WEB  
SAYFASI**

**Şaziye ÖZUĞUR Furkan GÜLÜM**

Danışman: Asst. Prof. Dr. Muzaffer DOĞAN

**Bilgisayar Mühendisliği**

Mühendislik Fakültesi, Anadolu Üniversitesi

İki Eylül Kampüsü, 26555, Eskişehir

Günümüzde her şey gibi web teknolojileri de gelişti ve değişti. Gelişen teknoloji ile artık web siteleri sadece masaüstü ya da dizüstü bilgisayarlardan kullanılmamakta, insanların teknolojiye çabuk ayak uydurmasıyla beraber mobil cihazların da kullanımını artırmaktadır. Teknolojinin gelişmesiyle öğretim üyesinden öğrencilere kadar herkes okulla ilgili her türlü işlerini telefonda veya tablettten yürütmeye başladı. Web sitelerinde bu tür durumlarda açığa çıkan en büyük problem sayfa içeriklerinin her cihazda kayması, görünüş bozukluğuna sebep olması ve kullanımının zor olmasından kaynaklanmaktadır. Bu ve bunun gibi eksiklikleri gidermek için geliştirilen birçok web teknolojisi, kullanıcılara ve yazılımcılara büyük kolaylık sağlamaktadır. Projemizin amacı; bölümümüzün günümüzde kullanılan web sitesini değiştirip yeni bir tasarım oluşturmak, kullanımda bulunan eksiklikleri gidermek ve güvenliği tam anlamıyla sağlamaktır. Projemizde kullanılan gelişmiş web teknolojileri ile tüm bu eksiklikler giderilmiş, gerek tasarım gerek güvenlik açısından yepyeni bir web sitesi oluşturulmuştur. Dahası her türlü cihaza uygun bir görünüm ve tasarım geliştirilmiştir. Oluşturulan yeni web sitesi günlük hayatta hem öğrencilere hem de öğretim üyelerine büyük kolaylık sağlamaktadır.



**ASİSTAN MOBİL UYGULAMASI**  
**“KANKA”**

**Kübra MACİT Ece Ceren ÇİÇEK Rozeri Dilar DAĞTEKİN**

Danışman : DOÇ. DR. CİHAN KALELİ

**Bilgisayar Mühendisliği**

Mühendislik Fakültesi, Anadolu Üniversitesi

İki Eylül Kampusu, 26555, Eskişehir

Teknolojinin gelişmesiyle beraber hayatımız artık bir çok yönden kolaylaştı ve pratikleşti. Bu uygulama sayesinde artık aynı anda bir iş ile meşgul olurken sadece sesimizi kullanarak bir asistanımız varmışçasına etkin bir şekilde telefonumuzu kullanabiliriz. Örneğin, araba kullanırken telefonumuza dokunmadan hatta ekrana bile bakmadan mesaj gönderebilir , arama yapabiliriz ya da güneşin altında ekrana bakamazken kamera uygulamasını açıp fotoğraf çekebiliriz. Kullanıcılar böylelikle zamanlarını ve telefonlarını daha verimli bir şekilde kullanmış olurlar.

Bu projeye arama yapabilir , mesaj gönderebilir, randevu oluşturabilir , telefonumuzun ayarlarını değiştirebilir, acil durumlarda belirlediğimiz kişilere konumumuzu gönderip yardım isteyebilir,ses komutlarıyla oyun oynayabilir, müzik dinleyebilir, alarm kurabilir ,telefonumuzdaki uygulamaları açabilir, bataryanın durumunu control edebiliriz, telefonun ses ayarlarını değiştirebiliriz, tarih sorgulayabiliriz, video ve kamera uygulamalarını acabiliriz, hatta telefonumuzla dertleşebiliriz.



## **NEXT ESKİŞEHİR**

### **Göksel Hamalı Muhammed Çelik**

Danışman: Asst.Prof.Dr. Alper BİLGE

### **Bilgisayar Mühendisliği**

Mühendislik Fakültesi, Anadolu Üniversitesi

İki Eylül Kampusu, 26555, Eskişehir

Eskişehir’de oldukça fazla öğrenci yaşadığından,şehir oldukça dinamik olup,aktivitelerle dolup taşmaktadır.Ancak çoğu insan malesef bu aktivitelerden bihaber durumdadır.Biz bu eksikliği gidermek adına bir mobil uygulama tasarlamaya karar verdik.

Amacımız işyerleriyle insanlar arasında bir köprü olmak.Kafeler,eğlence mekanları vb. kendi indirimlerini yayınlayıp,insanların ilgisini çekecek;bu sayede hem müşteriler,yani biz,indirimlerden faydalanabileceğiz hem de işyerleri daha fazla müşteri kazanmış olacak.



**SMART HOME**

**Mesut YILMAZ**

Danışman : Öğr. Gör. Özgür ÖZŞEN

**Bilgisayar Mühendisliği**

Mühendislik Fakültesi, Anadolu Üniversitesi

İki Eylül Kampusu, 26555, Eskişehir

Gelişen teknoloji ile birlikte evlerin uzaktan yönetilmesi isteği her geçen gün artmaktadır. Bu istek akıllı evlerin kullanılmasına son zamanlarda büyük bir ivme kazandırmıştır. İnsanların evlerini uzaktan yönetmesi, güvenliğini sağlaması ya da ev hakkında bilgi alması büyük bir konfor sağlamaktadır. Bu özelliklerin bulunduğu günümüz akıllı ev sistemleri çoğunlukla yüksek maliyette satılmakta ve bütün kullanıcılara hitap etmemektedir.

Bu projede açık kaynaklı gömülü sistemler ve işletim sistemleri kullanarak daha düşük maliyete akıllı ev sistemlerinin hayata geçirilmesi hedeflenmiştir. Bu proje ile birlikte ev kullanıcıları evlerini uzaktan yönetebilmekte güvenliğini sağlamakta ve ev hakkında (sıcaklık, nem, gaz kaçağı) bilgiler ve bildirimler alabilmektedirler.





**TRAVELLING ASSISTANCE – EASY WAY TO TRIP !**

**Anıl EĞER-Osman ÇELİK**

Danışman : Öğretim Görevlisi Özgür ÖZŞEN

**Bilgisayar Mühendisliği**

Mühendislik Fakültesi, Anadolu Üniversitesi

İki Eylül Kampusu, 26555, Eskişehir

Ulaşım koşullarının günden güne gelişmesi ve yaygınlaşması ile beraber seyahat etmek yüz yıl öncesine göre çok kolay, ucuz, rahat ve konforlu hale gelmiştir. Artan turist sayısı ile beraber turizm ile ilgili gelişmeler teknolojik platformda da kendisini göstermiştir. Turistlerin ihtiyaçlarının en önemli kısmını oluşturan “Neredeyim?” ve “Belli bir noktaya nasıl giderim?” sorularının cevaplarını, artık neredeyse her insanın sahip olduğu ve yanlarında taşıdığı akıllı telefonlar bize sunuyor. Bu ihtiyaçları Android platformunda karşılayabilen birçok uygulama mevcuttur. Fakat artan ihtiyaçlar bu uygulamaları yetersiz kılmıştır ve artık daha popüler olan “En kısa yoldan nasıl daha fazla yer görülebilir?” sorusunun cevabını arayan turistleri yeni uygulama arayışlarına sevk etmiştir.

Türkçe’ye “Turist Asistanı” olarak çevirebileceğimiz “Travelling Assistance” tam olarak ; kullanıcının gezmek istediği turistik noktaları alıyor ve bu seçilen noktalar arasında Travelling Salesman Algoritması’nı kullanarak, seçilen tüm turistik noktalara uğramak kaydı ile en kısa süre ve yolla turistlere gezmek istedikleri yerleri sıralıyor, rota çiziyor ve yakındaki turistik noktaları gösteriyor.



## **E-Dergi**

**Olgun MATUR – Okan ÖZTÜRK**

Danışman : Prof. Dr. Yusuf OYSAL

### **Bilgisayar Mühendisliği**

Mühendislik Fakültesi, Anadolu Üniversitesi

İki Eylül Kampusu, 26555, Eskişehir

Küreselleşen günümüz dünyasında, özellikle internet ortamında veri yığınları hızla artış göstermektedir. Lakin verilerin boyutunun hızlı artışı beraberinde bilgi kirliliğini de getirmiştir. Bilgi kirliliğinin olduğu günümüz internet dünyasında işimize yarayacak bilgiye ulaşmak zorlaşmışken, bilgiyi özelleştirmeye ve filtrelemeye yarayan otomasyon sistemlerinin önemliliği açıkça görülmektedir. Bir konu hakkındaki bir bilgi daha belirli ve küçük gruplara ayrıldıkça, bilginin etkinliği daha da artmaktadır.

Yapmakta olduğumuz üniversitemizle ilgili olan e-dergi projemizde özelleşmiş bilgi esas temamızdır. İnsanlar dünya ve ülke gündemleriyle ilgili haber kaynaklarına kolaylıkla ulaşabilirken, daha ilgili oldukları yakın çevrelerindeki yaşanan olaylara erişmekte güçlük çekiyorlar. Anadolu Üniversitesi öğrenci e-dergisi bu eksikliği gidermek adına yapılmış bir çalışmadır.

Çalışmamızda Anadolu Üniversitesi ile bağlantısı olan insanların birbirlerinin fikir ve görüşlerini sunabileceği bir platform yaratmak istedik. Çeşitli türlerde yazınların sunulacağı bu ortam tüm Anadolu Üniversitesi mensuplarına açıktır. Gönderilen yazınlar ilgili alanla ilgilenen adminin kontrolünden geçtikten sonra uygun görüldüğü takdirde, ilgili başlıkta yayımlanır.



## **MOBILE DICOM VIEWER**

**Beyza Nur Erkan Özlem Polat**

Danışman : Doç. Dr. Serkan GÜNAL

### **Bilgisayar Mühendisliği**

Mühendislik Fakültesi, Anadolu Üniversitesi

İki Eylül Kampusu, 26555, Eskişehir

Teknolojinin gelişmesi ile birlikte her alanda olduğu gibi biyomedikal alanda da gelişim yaşanmaktadır. Ancak tıp alanında medikal görüntülerin hastane dışında görüntülenmesi mümkün olmamaktadır. Proje amacımız da bu açığı gidermek üstüne kurulmaktadır. Doktorlar ve radyologlar internet erişimi plan her yerden PACSlere ulaşarak mobil ortamda hasta görüntü ve raporlarını elde edip analiz edebileceklerdir. Kullanıcılar görüntülere ulaşmanın yani sıra uygulamanın sağladığı çeşitli özellikler ile sonuçlar üzerinde bir takım işlemler yapabilmektedirler.

Küçük bir PACS baz alınarak yaptığımız bu proje, tarafımızca geliştirilmek istenip, tüm hastanelerde kullanılan bir uygulama haline dönüştürülmesi amacımızdır.



## ÜRO-ONKOLOJİ HASTA TAKİP PROGRAMI

**Özge YÜCEER Zeynep BOZOĞLAN**

Danışman : Prof.Dr. Yaşar HOŞCAN

### **Bilgisayar Mühendisliği**

Mühendislik Fakültesi, Anadolu Üniversitesi

İki Eylül Kampüsü, 26555, Eskişehir

Hasta verilerinin doğru bir şekilde kayıt altına alınması hastaların tedavi sürecinde büyük bir önem taşımaktadır. Günümüzde birçok hekim tarafından bu amaçla kullanılan hasta takip programları hasta muayene işlemlerini ve hastaya uygulanan tedavi takibini kolay ve pratik bir hale getirmiştir. Bizim uygulamamız bu programların yaptığı; hasta verilerinin kaydı, hastalık analizleri ve randevu işlemlerinin yanısıra hastalığın nüksettiği organların görüntüsünü veritabanında tutarak riskli bölgenin üzerinde işlem yapmamıza olanak sağlamaktadır. Özellikle kanserli hastaların takip işlemleri diğer hastalara göre daha titizlikle yapılması gereken bir husustur ve bizim uygulamamız bu doğrultuda sağlık kuruluşunun bütünü için değil sadece üro-onkoloji bölümündeki uzmanların kullanabileceği kişiye özel bir programdır.



## MÜŞTERİ TABANLI KİŞİSEL İNDİRİM TEKLİFLERİ

**Oğuzhan Akyıldız - Muhammet Sait Bük - Ömer Faruk Zengin**

Danışman: Doç. Dr. Cihan Kaleli

### **Bilgisayar Mühendisliği**

Mühendislik Fakültesi, Anadolu Üniversitesi

İki Eylül Kampüsü 26555, Eskişehir

Teknoloji ve özellikle android cihazlar günlük hayatta pek çok işimizi kolaylaştırmasının yanı sıra son zamanlarda geliştirilen uygulamalarla bizlere çeşitli avantajlar sunmaya başladı. Mağazaların müşterilerin ilgisini çekmek için yaptığı kampanyalardan yararlanan kişiler olduğu gibi bu yapılan kampanyalarda aradığını bulamayan kişilerde mevcuttur. Projemizde, müşterileri karakterize edip, reklamları filtreleyerek onların ilgisini çekebilecek veya ileride alması muhtemel ürünlerde kişiye özel indirim oranı belirlemek amacı ile müşteri memnuniyetini sağlamayı ve mağazaların daha çok satış yapabilmesini hedefliyoruz. Teklifler ve promosyon duyurularının zamanlaması da başka bir sorun kabul edilebilir. Telefonlara veya mail adreslerine gelen bildirimler kişinin bulunduğu durum içerisindeki yoğunluğu ile unutulabilir. Bu noktada, kişiye özel kampanyaları zaman ve yer olarak mağaza çevresinde iken müşteriye gönderip reklamın etkisini ve mağazaya gelen/gezen müşteri sayısını arttırmayı planlıyoruz. Bu uygulama farklı ürün satan mağazalara da kolaylıkla uyarlanabilecektir.

Anahtar Kelimeler: Veri Analizi, Benzerlik Algoritması, Müşteri Memnuniyeti, Ticari Kazanç, Android Uygulaması, Web Tabanlı Proje



## MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ SOSYAL AĞ UYGULAMASI

**Ulaş TEKELİ Uğur ÇAĞLAYAN Semih KARAKAŞ**

Danışman : Asst.Prof.Dr. İbrahim YAKUT

### **BİGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ**

Mühendislik Fakültesi, Anadolu Üniversitesi

İki Eylül Kampusu, 26555, Eskişehir

Günümüzde sosyal medya insanların birbirleriyle iletişimde kalabilmesi ve tecrübelerini aktarabilmeleri için oldukça önemli bir araçtır. Gelişen sosyal medya kullanımının daha hızlı ve etkili olabilmesi için filtre uygulamaları kullanılarak belirli konular üzerinde sosyal medya platformları kurulmaktadır. Yaptığımız gözlemler sonucunda, eğitim hayatına devam eden öğrenciler iş hayatı ve okudukları bölüm ile ilgili daha fazla bilgiye sahip olmak isterken, mezun öğrencilerin de bu konulardaki tecrübelerini doğrudan aktarabildikleri filtreli bir sosyal platformun geliştirilmediğini gördük. Anadolu Üniversitesi mühendislik fakültesi öğrencileri arasında haberleşme ve iletişim eksikliğini gidermek amacıyla, android platform üzerinde çalışan sosyal bir ağ oluşturduk. Projemizde, kullanıcılar öğrenci işlerinden almış oldukları şifre ile birlikte facebook veya twitter hesaplarıyla uygulamaya giriş yapabilecekler. Profillerini oluşturup, bölümüne ve giriş yılına göre arkadaş listesini ayarlabilecekler. Ana sayfalarında facebook ve twitter üzerinden paylaştığı bağlantılar zaman akışına göre listelenecek. Kullanıcılar ayrıca uygulama içinde etkinlik oluşturup, birbirlerine mesaj atabilecekler.



## **CineBuddy**

**Orkun Burak YALÇIN Yusuf BAYKAL**

Danışman : Doç. Dr. Hüseyin POLAT

### **Bilgisayar Mühendisliği**

Mühendislik Fakültesi, Anadolu Üniversitesi

İki Eylül Kampusu, 26555, Eskişehir

Mobil uygulamalar günümüzün büyüyen ve durdurulamayan, kullanıcılarını oldukça ve çeşitli imkanlar sağlayan bir trendidir. CineBuddy, kısaca açıklamak gerekirse, bir arkadaş bulma uygulamasıdır. Ana tema, yapılan araştırmalara göre, kişinin bunu tercih sunulduğunda tek başına sinemaya gitmeyi tercih etmemesidir. Sebepleri farklı olmakla birlikte, bu uygulamayla size sadece sinemaya gidecek uygun bir arkadaş bulmayı değil, bu bilinçaltı davranışına çare bulmayı da amaçlıyoruz. Uygulamaya kayıt olurken, kullanıcıdan beğenileri ve karakteristik özellikleri üzerine bir anket doldurması bekleniyor. Böylece kullanıcı, özellikleriyle, birden fazla gruba ayrılıyor. Uygulama içerisinde bulunan arama sistemi ile, kendiyi benzer karakteristik gruplara ayrılmış kullanıcılarla eşleştiriliyor, kısacası aynı beğenileri olan farklı kullanıcılarla kıyaslanıyor. Arama sonrasında kullanıcı eşleştirildiği diğer kullanıcılara davet göndererek, sinemaya gitmek istediğini belirtiyor. Davet gönderilen kullanıcı bu durumdan haberdar ediliyor ve böylece bu aktivitenin planlanması için gerekli olan konuşma ve planlama aralarında başlıyor.



## İLETİŞİMİN KOLAYLAŞTIRILMASINI SAĞLAYAN MOBİL UYGULAMA

**Mustafa ASAN**  
**Yasin TAN**

Danışman : Öğr. Gör. Özgür ÖZŞEN

### **Bilgisayar Mühendisliği**

Mühendislik Fakültesi, Anadolu Üniversitesi  
İki Eylül Kampusu, 26555, Eskişehir

Gelişen teknolojik gelişmeler, iletişimi her geçen gün farklı bir boyuta taşımaktadır ve kolaylaştırmaktadır. Halihazırda, bireyler arası karşılıklı iletişimin gerçekleştirilebilmesi için birçok teknolojik imkan mevcuttur. Ancak, anlık olarak aktarılması istenen bilgi için ya bireyler doğrudan iletişim kurmak zorunda kalıyor ya da bilgi bir aracı ile aktarılıyor. İlk yöntem aktarıcıyı her seferinde iletişime doğrudan dahil etmek zorunda bırakırken, ikinci yöntem ise yüksek maliyetli olabilmektedir. Bu sorunları aşabilmek amacıyla, yeni teknolojilerden olan Beacon kullanılarak, herhangi bir etkinlik gerçekleşirken bilginin aktarılması amaçlanmıştır. Beacon, Bluetooth Düşük Enerji kullanarak mobil cihaza gönderdiği sinyal aracılığıyla bilgi edinilmesine imkan sağlayan, küçük, uygun ve düşük maliyetli bir cihazdır. Bir bölgeye entegre edilmiş Beacon, cihaz geçerli alan içerisine girdiğinde, ilettiği sinyal ile bilgi edinilmesini sağlamaktadır. Böylece, bilgi aktarımı, aktarıcıyı her seferinde iletişime dahil edip rahatsız etmeksizin, düşük maliyetle gerçekleştirilir. Örneğin; bir öğrenci hangi sınıfta hangi dersin işlendiğini dersi bölmeden uygulamamızı kullanarak öğrenebilir ya da görüşmek istediği bir öğretim üyesinin günlük programını görebilir ve not bırakabilir. Beacon ile mobil cihaz arasındaki aktarım tek yönlü olduğundan, kullanıcı açısından herhangi bir güvenlik sorunu bulunmamaktadır.